

Není-li uvedeno jinak, zakroužkujte jedinou správnou odpověď. Všechny příklady jsou tentokrát v jazyce Python 2.6. Případné chyby zjevně plynoucí z rozdílů mezi verzemi pythonu nebudou počítány. Test má i druhou stranu.

1) Podívejte se na následující kód. Co by se stalo, kdybychom odstranili tři řádky označené šedou barvou a komentářem #XXX?

```
#!/usr/bin/env python
import gtk, traceback, sys
class Main:
    def __init__(self):
        self.window1 = gtk.Window()
        self.MojeTlacitko = gtk.Button("Zavřít")
        self.window1.add(self.MojeTlacitko)
        self.window1.show_all()

        ## Přidání obsluhy událostí
        self.MojeTlacitko.connect("clicked", self.on_MojeTlacitko_clicked)
        self.window1.connect("destroy", self.destroy)  #XXX

    # GUI event handlers
    def destroy(self, widget):                          #XXX
        gtk.main_quit()                                #XXX

    def on_MojeTlacitko_clicked(self, sender):
        gtk.main_quit()

def myerr(exc_type, exc_value, tb):
    import traceback;
    traceback.print_exception(exc_type, exc_value, tb)
    raw_input()
sys.excepthook = myerr
MainInstance = Main()
gtk.main()
```

- ☒ a) při kliknutí na zavírací tlačítko v záhlaví by se skrylo okno, ale program by zůstal běžet.
- ☐ b) při kliknutí na zavírací tlačítko v záhlaví by se program řádně ukončil.
- ☐ c) při kliknutí na zavírací tlačítko v záhlaví by nastala chyba.

2) Program v předchozí úloze má nedostatek, neboť neurčuje kódování češtiny v souboru. Pokud to chceme napravit a víme, že soubor ukládáme s kódováním UTF-8:

- ☐ a) Nastavíme proměnou coding těsně před použitím nějakého českého textu: coding = "utf-8"
- ☐ b) Mezi první a druhý řádek vložíme nový řádek s: coding:utf-8
- ☒ c) Mezi první a druhý řádek vložíme nový řádek s: #coding:utf-8

3) K čemu jsou widgety typu gtk.HBox?

- ☒ a) Nevykreslí nic, ale poskytují tzv. *kontejnery* pro umístění více widgetů vedle sebe.
- ☐ b) Vykreslí vodorovně zarovnanou tabulku s volitelným obsahem ve formě textu nebo obrázků.
- ☐ c) Zobrazují video z pornografického televizního kanálu HBO-XXX.

4) Která věta nejlépe popisuje tzv. *událostmi řízené programování*?

- a) Programátor dělá v práci jen to, co vynucují události (příchod šéfa, přijetí e-mailu, obědová pauza).
- b) Program se nikdy nespustí, dokud k tomu uživatel nedá příkaz.
- c) Program spustí část kódu a pak čeká na uživatelskou odezvu, po které se spouští další funkce.**
- d) Program kreslí grafické prvky (tzv. *widgety*) na obrazovku.

5) K čemu slouží klíčová slova `try .. except` ?

- a) Blok kódu mezi `try` a `except` se spustí, jen pokud program běží ve zkušebním režimu (tzv. *debugging*)
- b) Pokud za běhu programu nastane chyba v bloku mezi `try` a `except`, skočí se na blok kódu za `except`, jinak se blok za `except` vynechá.**
- c) Interpreter jazyka Python nejdříve zkusí, zda je blok kódu mezi `try` a `except` správně napsaný, a až pak jej spustí. Pokud je nalezena syntaktická chyba, program podá hlášení a ukončí se.